## ÜRÜN DEĞERLENDİRME BELGESİ

### BÖLÜM:

**Soru 1: Ürününüz ne kadar iyi çalışıyor?**

→ Ürünümüz istenen isterlerin %90 ‘nını tamamlıyor. Ürünümüz türevlerine göre gayet başarılı ve hatasız bir şekilde çalışmaktadır. Eksik olan tek şey uygulama tamamlanınca yenile butonunun çalışmamasıdır. Bu sorunu da bir sonraki güncelleme ile düzenleyeceğiz.

**Soru 2: Ürününüz amaçladığınız şekilde davranıyor mu?**

→ Evet tam olarak istediğimiz gibi çalıştığını söyleyebiliriz. Kartta yer alan görseli sanal ortama olabildiğince benzetmeye çalışarak ekledik. Projenin özgünlüğünden sapmamaya çalıştık.

**Soru 3: Ürününüzü test etmeye nasıl başladınız?**

→ Ürünün testlerine ilk olarak matristen sözcük seçme işlemi ile başladık.

**Soru 4: Ürününüzün hangi yönleri sağlam? Hangileri kırılgan? Bilinen hatalar nelerdir?**

→ Ürünümüz oldukça hızlı çalışıyor. Sağlam yönleri kullanıcıya oyun esnasında hata verip uygulamadan düşürmemesi. Kırılgan yanı ise matriste birden fazla aynı cevabın çıkması ve bunlardan sadece birinin doğru olması. Bnun çözümünü de bir sonraki güncelleme ile gidereceğiz.

### **BÖLÜM:**

Soru 1: Ürününüz, kullanıcılarının ihtiyaçlarını ne kadar iyi karşılıyor?

→ Ürünümüz kullanıcının isteklerini tamamen karşılamaktadır. Boş vakitlerini doldurabileceği bir ortam sunuyoruz.

Gerçek kullanıcı değerlendirmesi:

→ 2 adet kullanıcıya uygulamayı test ettirdik. Bu kişilerin ortak olarak söylediği tek sorun birden fazla cevabın çıkmasıydı ve bu cevapların yanlız birinin doğru olması olmasıydı. Bu uyarıları dikkate alıyoruz ve daha önceden belirttiğimiz gibi bir sonraki güncellemede bunların çözümünü gerçekleştireceğiz.

### **BÖLÜM:**

Ürünün sezgisel analiz tekniği ile incelenmesi.

Sistem durumunun görünürlüğü(Visibility of System Status):

→ Ürün kullanıcıya makul süre içerisinde yaptığı işlemin durumu hakkında geri bildirim yaparak haberdar ediyor. Geri bildirim kullanıcının anlayabileceği düzeyde açık ve net.

Sistem ile gerçek dünya arasında eşleşme(Match between system and the real world):

→ Üründe kullanıcıya yabancı gelecek ve onun kullanımını zorlayacak tüm sözcüklerden kaçınıldı. Ürün şeffaf ve sade kullanım sunuyor.

Kullanıcı kontrolü ve özgürlük(User control and freedom):

→ Ürünün kullanıcı kullanım arayüzünde kullanıcının herhangi bir aksiyon almasını gerektirecek bir durum olmadığından kullanıcı özgür bir şekilde uygulamayı kullanabilir.

Tutarlılık ve standartlar(Consistency and standards):

→ Ürünün tasarımı son derece tutarlı ve kullanıcı dostudur. Ürünün tasarım içeriğinde diğer örnekleri gibi bir tasarım kullanarak kullanıcının yabancı kalmayacağı bir tasarım oluşturulmuştur.

Hata önleme(Error prevention):

→ Ürünün tasarım basit olduğu için hataya yer bırakacak bir yer bulunmamaktadır.